



TES社 製品一覧

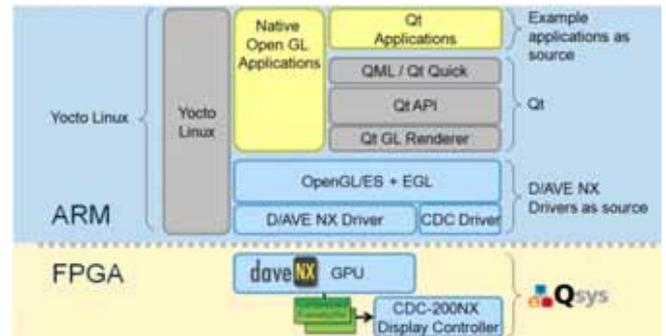


TES Electronic Solutionsは、ドイツに本社を置くエレクトロニクスデザインサービスのリーディングカンパニーです。組み込みプラットフォームのテクノロジーサプライヤとして、自動車、航空、半導体、産業、家電の市場をターゲットとした組み込みグラフィックスのFPGA用IPコアとソフトウェアを提供しています。

2D/3DレンダリングエンジンIPコア



TES社では、2D/3DグラフィックスレンダリングエンジンのIPコアであるD/AVEシリーズを提供しております。最新のD/AVE NXは、OpenGL ES 2.0/3.1および、VULKANレンダリングをAPIとして提供しており、4K解像度にも対応しています。



【製品名】D/AVE NX

【対応デバイス】インテル® Cyclone® V SoC FPGA
 インテル® Arria® 10 SoC FPGA
 インテル® Stratix® 10 SoC FPGA

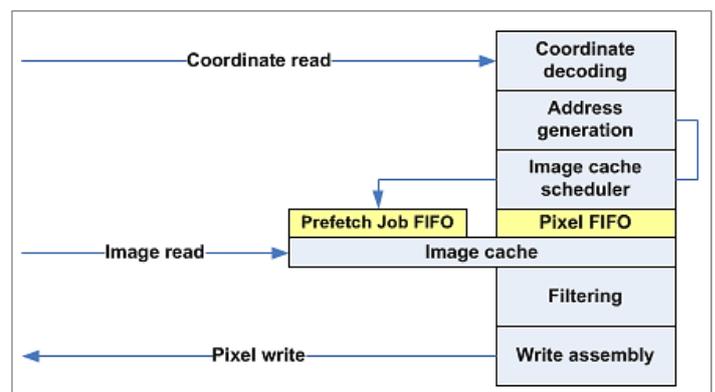
Warping Engine IPコア

TES社では、Warping EngineのIPコアを提供しております。魚眼レンズや曲面への投影時に発生する映像の歪みを補正するためのマッピング機能を搭載しており、車載カメラやヘッドアップディスプレイに利用することができます。



【製品名】Warping Engine IP

【対応デバイス】インテル® Cyclone® FPGA シリーズ

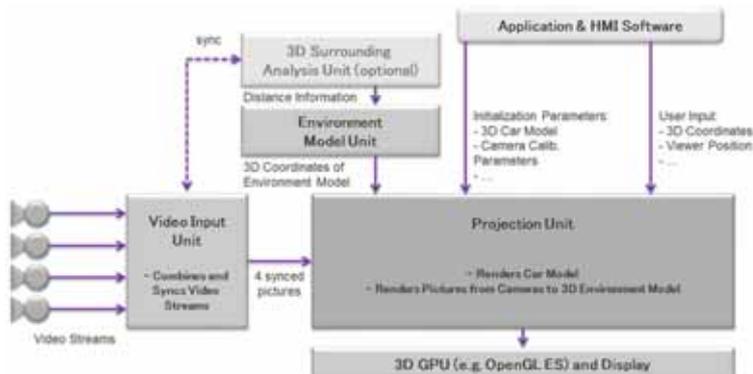


3DサラウンドビューソフトウェアIP

TES社では、4台以上のカメラ入力から360°のサラウンドビュー映像を作り出すソフトウェアを提供しております。ANSI-Cのライブラリとして提供され、カメラシステムやOSを問わずお使いいただけます。



【製品名】3D Surround View
【対応デバイス】ほぼ全てのGPUに対応



その他の製品

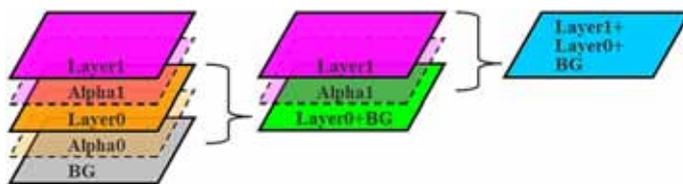
eVRU

組み込みシステム向け2D/3Dグラフィックス用のソフトウェアレンダリングエンジンです。カーナビや携帯端末など高品質でリアルタイムなレンダリング処理が求められるアプリケーションをターゲットにしており、OpenGL ESおよび、CAFEのAPIを提供します。



CDC-200/300

ピクチャインピクチャ、ガンマ補正などカスタマイズ可能なディスプレイコントローラのIPコアです。OpenWF Display API仕様に対応しており、FPGA / ASICのどちらにもお使いいただけます。サポートする入力フォーマットやレイヤー数などを合成時にパラメータで設定することができます。



Guiliani

組み込みシステム向けに視覚的で効果的なGUIを作ることに特化したソフトウェアです。アニメーションなど多彩な機能を備えたGUIをPC上で開発 / 検証することができます。組み込みシステムのOSやCPUに依存しないため、異なるプラットフォームへポーティングも容易に行えます。



本印刷物に記載の内容および製品・サービスの仕様は、予告なく変更する場合があります。記載されている社名および製品名は、各社の商標または登録商標です。

©2017 FUJISOFT INCORPORATED. All rights reserved.